TEH 3.G				
/	Proceso: CUF	RRICULAR	Código	
Nombre d	el Documento: F	Versión 01	Página 1 de 1	
ASIGNATURA /ÁREA		LÚDICO - RECREATIVO	GRADO: CLEI V	
PERÍODO		2	AÑO: 2025	
NOMBRE ESTUDIA				

Taller de Recuperación

Objetivo: Evidenciar avances en aprendizajes significativos de los estudiantes.

Logros:

- Participa apropiadamente en las actividades planteadas del componente lúdico-recreativo.
- Aplica conocimientos teórico prácticos, de componentes lúdicos en pro del desarrollo de hábitos de vida saludable

Actividades a desarrollar:

- 1. Consulta y escribe sobre los elementos básico de la composición visual.
- 2. Realiza un dibujo del tamaño de una hoja de block, donde se vean reflejados los elementos básicos de la composición visual.
- 3. Consulta cuales son las capacidades físicas y escribe un pequeño resumen.
- 4. Investiga y escribe acerca de la publicidad.
- 5. Diseña una campaña publicitaria (cartelera) en contra de los agentes nocivos (cigarrillo, alcohol y drogas).
- 6. Investiga sobre los hábitos saludables y realiza un escrito de una hoja sobre los beneficios para la salud.

METODOLOGÍA

- Valoración a cada uno de los aspectos relacionados en las actividades prácticas de este plan
- Acompañamiento individual si lo requiere para despejar inquietudes.
- Valoración al taller evaluativo del cierre del plan de mejoramiento

_	_	\sim 1	-	_	_	_	
_	_	, - I	ı		7	•	
•	_		JR	•	.,		_

Internet, textos, biblioteca, Cuaderno, etc.

BIBLIOGRAFIA

- Cuaderno lúdico recreativo
- Cibergrafia

OBSERVACIONES: Puntualidad en la entrega del plan de mejoramiento.	
FECHA DE ENTREGA DEL TRABAJO	FECHA DE SUSTENTACIÓN
NOMBRE DEL EDUCADOR(A)	FIRMA DEL EDUCADOR(A)
Martha Elena Dávila Hincapié	
FIRMA DEL ESTUDIANTE	FIRMA DEL PADRE DE FAMILIA